

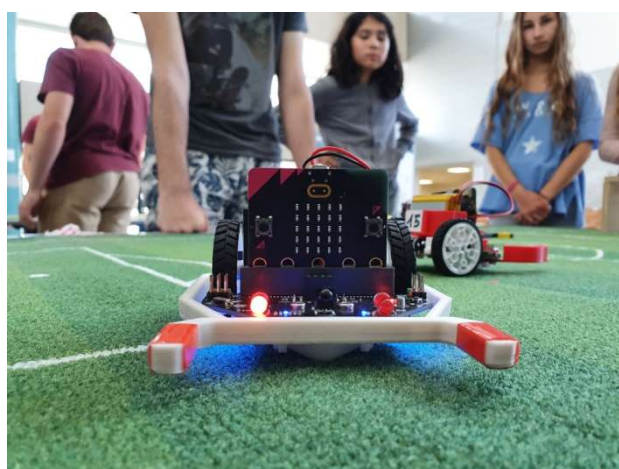
Le challenge robotique de la ZAP d’Arcachon a été organisé au Lycée de la mer.



Deux collèges de la ZAP ont participé à ce challenge avec des élèves de 4^{ème}, **le collège André Lahaye d’Andernos et le collège Chante Cigale de Gujan-Mestras.**

16 équipes de 4 élèves se sont affrontées lors de match de foot avec des robots Maqueen qu’ils avaient eux même programmés à partir de documents fournis.

Les équipes étaient constituées de 2 élèves du collège d’Andernos et de 2 élèves du collège de Gujan-Mestras. Les matchs ont été arbitrés par des élèves de terminales du lycée pour la phase de poule et par des enseignants pour les phases finales.



Une journée sous le signe de la robotique !



Après un accueil chaleureux les élèves ont découvert le challenge de la journée.

FICHE GUIDE COMMENT PROGRAMMER LES ROBOTS ? 5ème 4ème		
TRAVAIL A FAIRE • Vous allez devoir compléter les deux programmes qui vont vous permettre de piloter vos robots lors des matchs puis les téléverser l'un dans le robot et l'autre dans la télécommande et les tester. microbot-programme-robot-eleve.hex ← Programme du robot microbot-programme-telec-eleve.hex ← Programme de la télécommande		
► MODIFIER LE PROGRAMME DE LA TELECOMMANDE		
ETAPES	OPERATIONS	AFFICHAGE à l'écran
1	A partir de Makecode, importer et ouvrir le programme : microbot-programme-telec-eleve.hex	
2	Placer chaque bloc aux bons endroits en suivant l'exemple pour la fonction « arrêt ».	
3	Placer les 'envoyer la chaîne' dans la bonne fonction.	
4	Modifier le canal radio. • Modifier le canal en inscrivant celui donné par le professeur. • Afficher le numéro du canal donné. ATTENTION le canal devra être modifié pour programmer la deuxième télécommande. Le professeur attribuera 2 canaux par équipe.	
5	Télécharger le programme et téléverser le dans la carte qui va servir de télécommande. Vous pouvez utiliser la fiche guide.	
► MODIFIER LE PROGRAMME DU ROBOT		
ETAPES	OPERATIONS	AFFICHAGE à l'écran
1	A partir de Makecode, importer et ouvrir le programme : microbot-programme-robot-eleve.hex	
2	Compléter les fonctions avec les groupes de blocs qui se trouvent au dessus des fonctions.	
3	Compléter le déclenchement par événement 'recevoir chaîne' avec les blocs de code.	
4	Modifier le canal radio. Le canal doit être le même que celui de la télécommande. Afficher le numéro du canal donné. Choisissez une couleur par équipe. Cette couleur doit être la même pour les deux robots de l'équipe.	
5	Télécharger le programme et téléverser le dans la carte qui va être insérée dans le robot. Vous pouvez utiliser la fiche guide.	

Dans un premier temps, ils ont dû programmer leurs robots et les télécommandes fournis à partir de documents préparés par les enseignants. Ils pouvaient demander de l'aide aux élèves de terminales. Une fois leurs programmes terminés, ils ont pu tester et affiner leur pilotage puis les phases de poule ont démarré dans l'agora du lycée.



A la pause méridienne, les élèves du Lycée ont proposé une animation musicale et des démonstrations robotiques liées à la RobotCup académique et nationale.

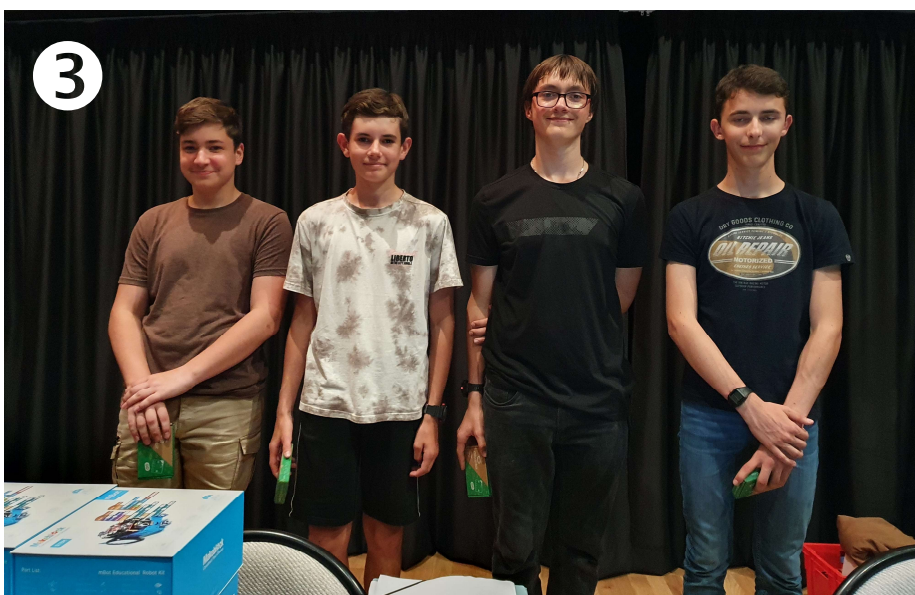


A 14h les phases finales ont démarré. Après des matchs endiablés, les 3 premières équipes ont été récompensées.



Merci aux élèves de terminales qui ont arbitré de nombreux matchs.

CHALLENGE ROBOTIQUE ZAP ARCACHON – PODIUM 2022



Une superbe journée pleine d'éclats de voix et de rires !
Des élèves motivés et une équipe d'encadrement dynamique et efficace !

Nos remerciements au proviseur du Lycée et aux principaux des collèges de Gujan-Mestras et d'Andernos qui nous ont permis d'organiser cet événement.

A l'année prochaine !