

- 1- Créer un **nouveau projet** BlocksCAD
- 2- Donner le **nom** *Exercice 2 BlocksCAD* au projet



Il faut, à chacune des étapes suivantes, générer le rendu pour observer les modifications apportées.

- 3- Dessiner un **cube**



- 4- Ajouter un **cylindre**



- 5- Effectuer une **rotation** du cylindre précédent



- 6- Effectuer une **translation** de la rotation du cylindre précédente



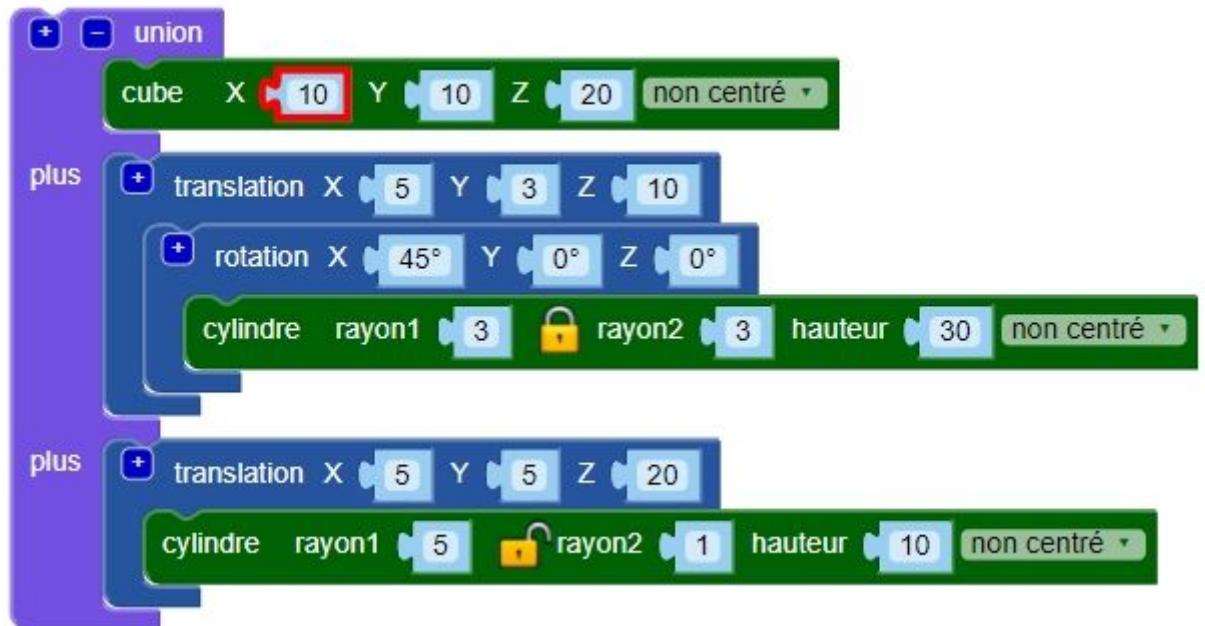
- 7- Ajouter un nouveau **cylindre** formant un cône



- 8- Effectuer une **translation** du cône précédent



9- **Unir** le cube, le cylindre et le cône pour former un seul ensemble



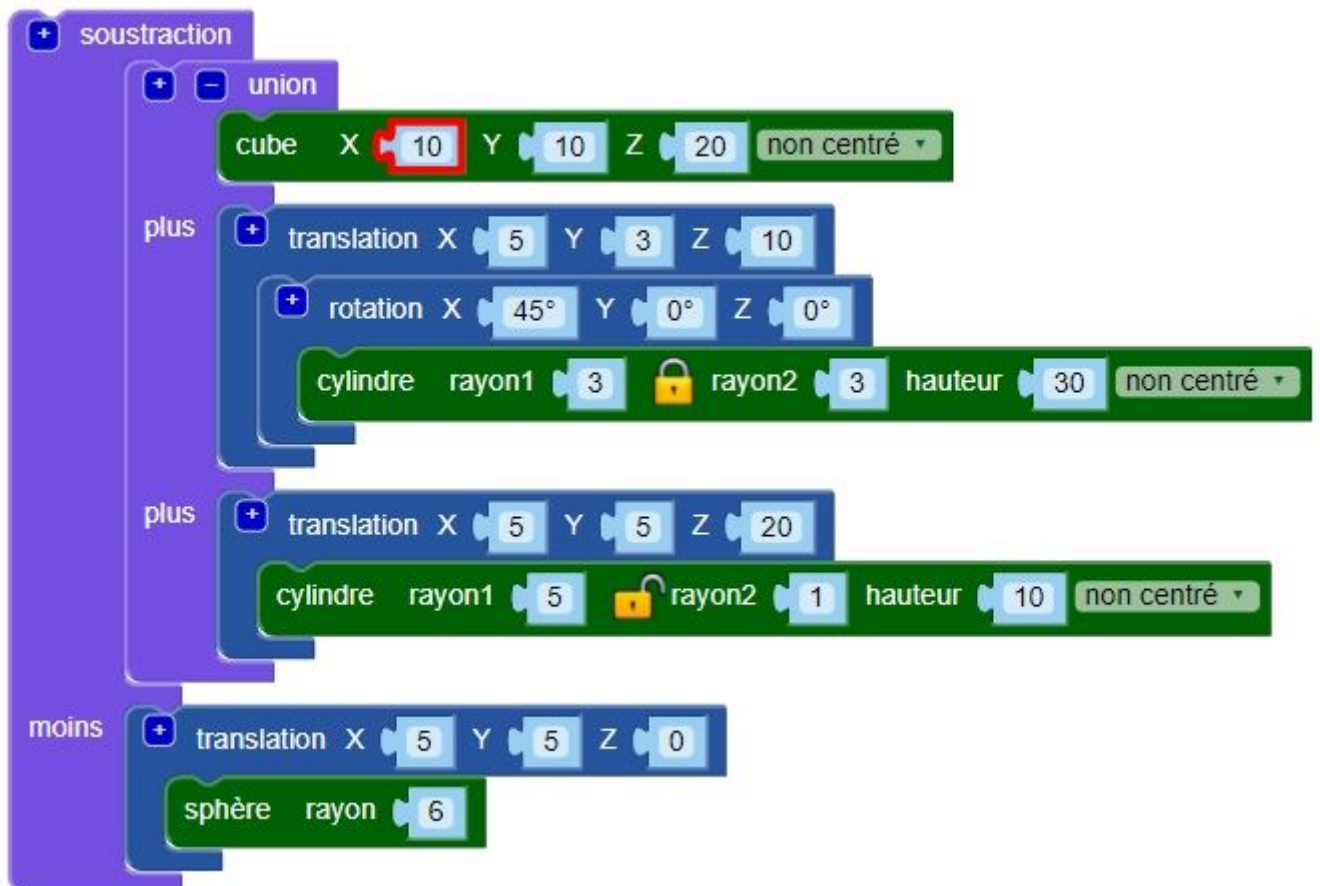
10- Ajouter une **sphère**



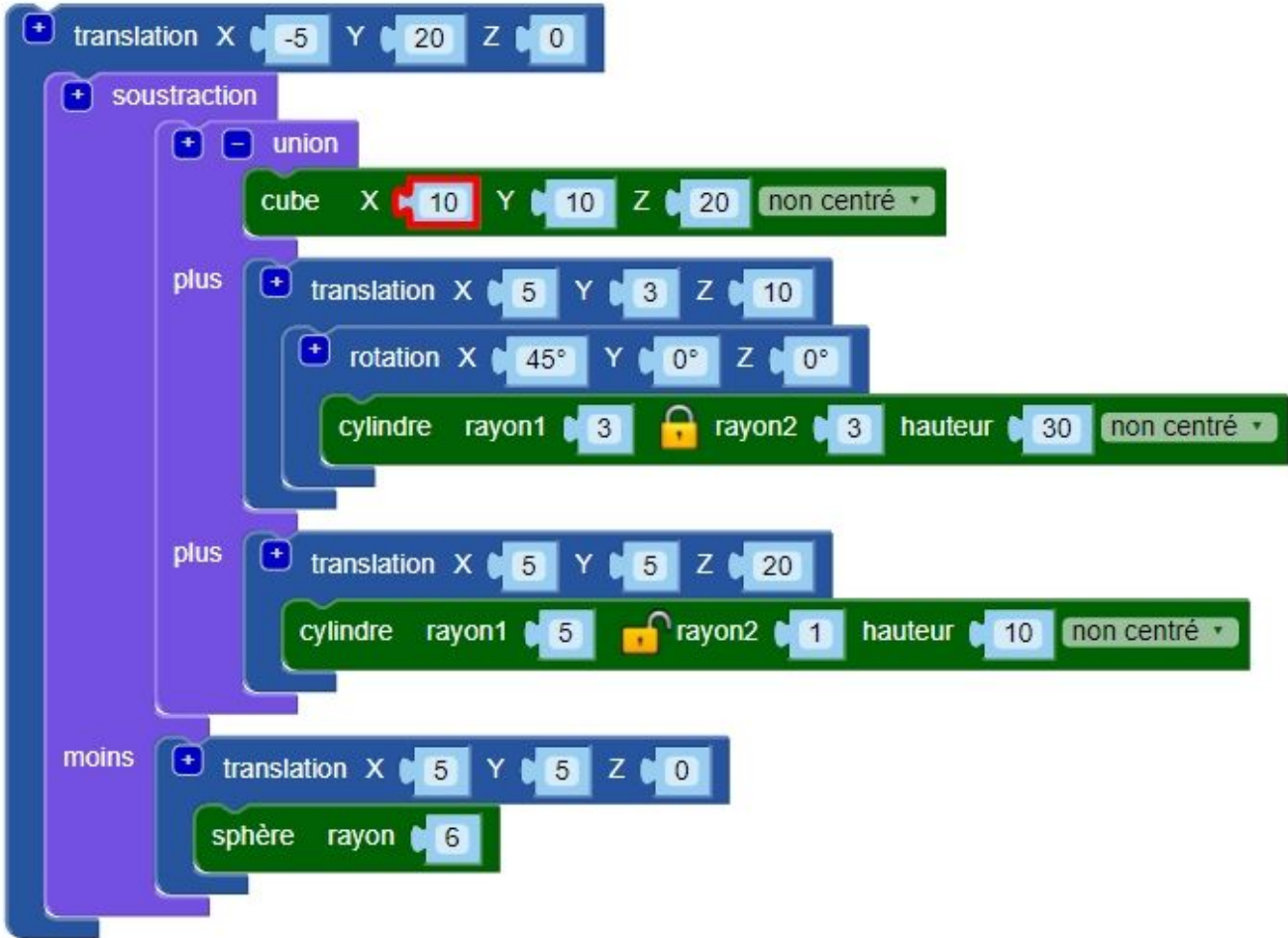
11- Effectuer une **translation** de la sphère précédente



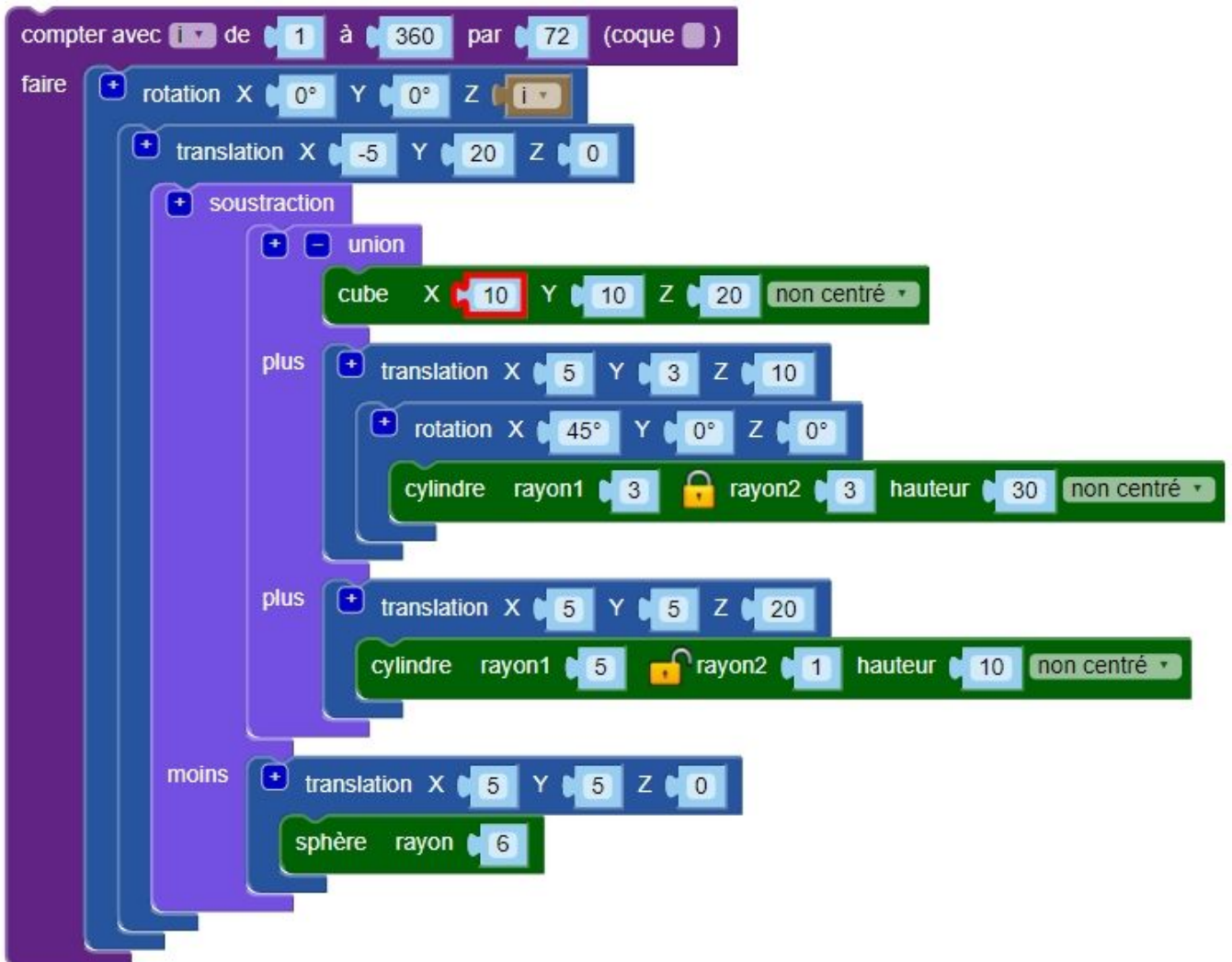
12- **Soustraire** la sphère à l'ensemble "cube + Cylindre + cône"



13- Effectuer une **translation** du résultat de la soustraction précédente



14- **Reproduire** tous les 72°, sur un tour complet (360°) autour de l'axe Z, le résultat de la translation précédente



15- Ajouter un nouveau **cube**



16- Effectuer une **translation** du cube précédent



17- Ajouter un nouveau **cylindre** formant un cône



18- Effectuer une **translation** du cône précédent



Terminé

Biensur, ce n'est certainement pas la plus belle des fusées, mais vous devriez maintenant posséder toutes les techniques de base pour réaliser le modèle 3D de votre fusée.