



# C4-31a Utiliser un outil numérique de description sous forme de dessin ou schéma : Sweet Home 3D

Cycle 4 5° 4° 3°



Participe à la validation de la compétence : [DIC] lire, utiliser et produire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de dessins ou de schémas.



SweetHome 3D est un logiciel gratuit de modélisation en 3D de l'aménagement intérieur d'une habitation (domaine de l'architecture).

1 Il permet de **Produire une vue virtuelle en 3D** des solutions choisies pour l'intérieur d'une maison...

### Etapes conseillées pour dessiner son projet

P1- importer le plan de la maison comme arrière plan

P2- créer les murs et cloisons + modifier les murs (épaisseur, hauteur, couleur, texture...)

P3- ajouter portes, fenêtres, meubles et accessoires + modifier si nécessaire (couleur, élévation, dimensions, rotation...)

P4- créer les pièces (sols et plafonds) + modifier si nécessaire les sols et plafonds (couleur, texture, plinthes...)

P5- ajouter si nécessaire un étage et reprendre au début

2...afin d'offrir une **Lecture réaliste** de ces solutions...

L1- en vue 3D aérienne sous tous les angles (vue par défaut).

L2- en visite virtuelle en 3D.

3...pour une **Utilisation lors des revues de projet** permettant de présenter ces solutions sous différentes formes avant même qu'elles n'existent physiquement.

U1- photos réalistes en vue aérienne ou en visite virtuelle.

U2- vidéo de la visite virtuelle.

U3- modèle numérique (.OBJ) pour une application de réalité augmentée (Augment ou autre).

U4- simulation de domotique avec Scratch (nécessite l'extension ScratchHome).



Barre de menu → Fichier Edition Meubles **Plan** **Vue 3D** ScratchHome Aide

Barre d'icônes → [Icons]

**P1** Importer l'image d'arrière plan... **U3** Exporter au format OBJ... **L1** Vue aérienne **L2** Visite virtuelle

**P5** Nouveau niveau

**P4** Modifier les pièces... avec outil "sélection" sélection du sol par clic gauche puis clic droit

**P2** Modifier les murs... avec outil "sélection" sélection du mur par clic gauche puis clic droit

**P3** Glisser-déposer + avec outil "sélection" sélection du mobilier à modifier par clic gauche puis clic droit

**U1** **U2** **U4**

Bibliothèque de meubles

Plan 2D

Vue 3D

Vue aérienne

3° Je sais dessiner un projet (une pièce aménagée à reproduire à partir d'un plan) avec le logiciel Sweet Home 3D et faire une visite virtuelle de cette pièce et réaliser une photo réaliste (en vue aérienne et visite virtuelle).

4° Je sais identifier les icônes de la barre d'icônes et les options de la barre de menu du logiciel Sweet Home 3D, qui permettent de réaliser les actions proposées et donner 4 formes de présentations possibles des solutions choisies.

5° Je sais identifier le plan 2D, la vue 3D en vue aérienne, la vue 3D en visite virtuelle sur une capture d'écran du logiciel Sweet Home 3D et sélectionner dans une liste les étapes pour dessiner un projet et les ordonner.

Mes notes :