


Si
Alors
Sinon
Répéter jusqu'à
Tant que ... faire
Pour ... faire
ET
OU

Entourer dans un algorithme les mots-clés propres à la programmation informatique



Lire un algorithme pour donner le résultat obtenu



Compléter un algorithme pour répondre à un besoin



C4-16 Représenter ses idées pour des programmes informatiques

Définir




Objets connectés

Objet intelligent connecté,
au fonctionnement autonome,
qui partage des informations avec un réseau, Smartphone ou tout autre objet communicant.

Algorithme

Suite d'actions précises,
sous forme de phrases,
à accomplir pour résoudre un problème.

Donner 4 conseils pour écrire un algorithme



phrases courtes et précises
utiliser des mots-clés propres à la programmation informatique
Noter les fins de chaque structure complexe (FIN SI, FIN REPETER...)
Indenter l'algorithme