

Bème uniquement

Le **Jeudi** de 13h à 13h50 Salle T2



Prendre une longueur d'avance pour l'année prochaine (Lycée)

Inscriptions auprès de Mr CAVALIE salle T2 (limité à 12 élèves) Carte d'adhérent au FSE du collège obligatoire.



<u>Au programme</u>:

Début Jeudi 13 janvier 2022 à 13h en salle T2

Découvrir et s'initier progressivement à la programmation en langage Python en réalisant des programmes simples et ludiques. Programmer des cartes électroniques (micro:bit, Raspberry Pi).

Fin jeudi 23 juin 2022

Python est un langage informatique utilisé au Lycée dans de nombreux enseignements de 2nd, lère et Tnle (mathématiques, physique-chimie, Sciences Numériques et Technologie, Numérique et Sciences Informatiques, Sciences de l'Ingénieur, Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable...).

Charte du club python



- présence régulière,
- entraide, partage des connaissances,
- respect des personnes, du lieu et du matériel,
- respect des consignes de sécurité données par le professeur,
- signalement au professeur de tout problème (dysfonctionnement, casse, ...).
- rangement des espaces de travail obligatoire à la fin de chaque séance.

L'inscription au club python vaut acceptation de la charte (tout manquement sera sanctionné par une exclusion du club).

Alors osez, venez vous initier au langage Python pour prendre une longueur d'avance et voir si les métiers du numérique pourraient vous plaire. Ces métiers recrutent énormément et sont particulièrement en recherche de filles, ils ont besoin de vous pour changer le monde digital de demain !